

## Fonctions spéciales

### B) Délai d'ouverture/temps de blocage:

#### En cas de sa programmation en usine:

Après l'introduction d'un code valable (signal double), le temps de délai commence à courir, il peut être reconnu selon un signal clignotant émis une fois par seconde. Après l'écoulement du temps de délai, la fenêtre d'ouverture apparaîtra, ce qui est accompagné par une émission de 2 signaux clignotants par seconde et d'un TON toutes les 10 secondes.

Pour l'ouverture il faut introduire un code valable dans la fenêtre d'ouverture. Si le temps d'appartition de la fenêtre d'ouverture passe *–sans ouverture–* la serrure est verrouillée pour une période de TEMPS.

Effacement du délai appliqué: appuyer sur n'importe quelle touche numérique.

Prolongement du délai appliqué: introduire le code valable. La période de blocage commence à courir de nouveau.

**Contournement du délai:** le second code permet une ouverture immédiate (il doit être programmé)

### C) Fonctionnement avec deux codes:

#### En cas de sa programmation en usine:

Pour l'ouverture, il faut avoir deux codes.

Les deux codes peuvent être changés indépendamment l'un de l'autre.

La fonction A (mode de manager) est supprimée en cas d'existence de deux codes.

Lors du délai d'ouverture (voir B) il ne suffit d'entrer qu'un code pour le démarrage du délai de temps. Les deux codes doivent être introduits dans la fenêtre d'ouverture.

### D) Déclenchement d'une alarme d'attaque (alarme silencieuse):

#### Pour cette sélection, la serrure doit être équipée d'une boîte de l'alarme ou d'un dispositif de blocage „SP“ et elle doit être programmée en usine.

Si un numéro supérieur ou inférieur à +/-1 est sélectionné lors de l'introduction du dernier chiffre du code, la serrure s'ouvre comme d'habitude (signal double) – cependant, la sortie de l'alarme sur la boîte de l'alarme est imperceptiblement activée.

Exemple: code d'ouverture 471147  
alarme pour 471146 oder 471148.

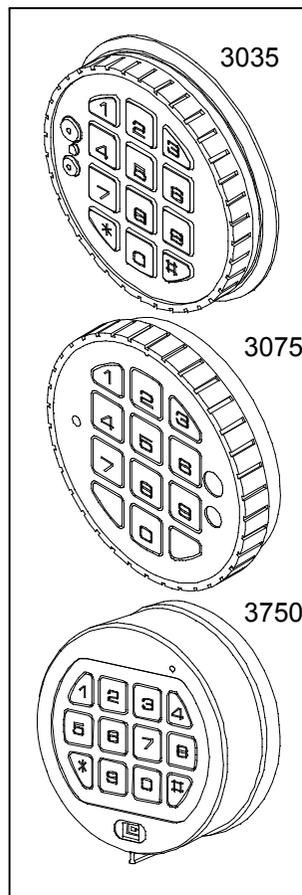
### E) Blocage à distance:

#### Pour cette sélection, la serrure doit être munie d'une boîte de l'alarme ou d'un dispositif de blocage „SP“

Si un signal retentit six fois après l'introduction du code, la serrure est bloquée par un dispositif d'alarme éventuellement par un blocage à distance. L'alarme d'attaque peut être déclenchée.

Les modifications de la programmation ou/et de la connexion au système d'alarme peuvent être aussi réalisées ultérieurement. Prière de vous en informer auprès de votre vendeur spécialisé ou sur Internet (<http://www.lagard.de>).

## Mode d'emploi COMBOGARD SAFEGARD 33E



3035 = clavier en caoutchouc  
3075 = clavier avec feuille adhésive  
3750 = clavier avec feuille adhésive et logement pour pile

### INSTRUCTIONS GENERALES

La serrure fonctionne avec l'utilisation d'un code numérique à six chiffres ou d'un mot composé de six lettres- Il est possible d'autoriser le second code d'ouverture. Chaque appui de la touche est confirmé par un signal composé d'un ton et d'un signe clignotant.

L'introduction d'un code valable est suivie par un signal double, tandis qu'un échec d'introduction est annoncé par un signal triple.

Les pauses – plus longues que 10 secondes – effacent l'introduction précédente et il faut la recommencer.

### 1. OUVERTURE DE LA SERRURE

Le code d'usine est 1-2-3-4-5-6.

Introduire le code et après un signal double, tourner le clavier au bout de 3 secondes **dans le sens des aiguilles d'une montre** jusqu'à la butée. Safeguard clavier fix  
- La serrure est ouverte, le clavier est posé de travers  
Si le clavier ne tourne pas pendant 3 secondes, la serrure se verrouillera automatiquement. **Safeguard clavier fix, tournez la grippe de porte**

### 2. FERMETURE DE LA SERRURE

Tourner le clavier **dans le sens inverse des aiguilles d'une montre** jusqu'à la butée. **Safeguard clavier fix,**

**tournez la grippe de porte**

- La serrure est verrouillée, le clavier se trouve dans une position droite.

### 3. BLOCAGE DE MANIPULATION

Après 4 échecs d'introduction du code, le clavier est bloqué pour 5 minutes. Pendant cette période de blocage, il est possible d'observer toutes les 10 secondes des bips et un signal de clignotement. Si 2 codes erronés sont encore une fois introduits après l'écoulement du temps de blocage, le temps de blocage de 5 minutes sera encore entamé.

#### 4. CHANGEMENT DE CODE (lors de l'ouverture de la porte)

introduire 6x "0" (après l'introduction, signal double) 000000

Par exemple:

introduire le code valable	(signal double)	123456
introduire un nouveau code	(signal double)	471147
confirmer le nouveau code	(signal double)	471147

Le nouveau code est mémorisé dans la serrure. En cas d'erreurs lors du changement ou d'une pause – supérieure à 10 secondes – l'ancien code restera valable. Il faut recommencer le procédé de changement de code.

#### 5. AVERTISSEMENT DE SECURITE

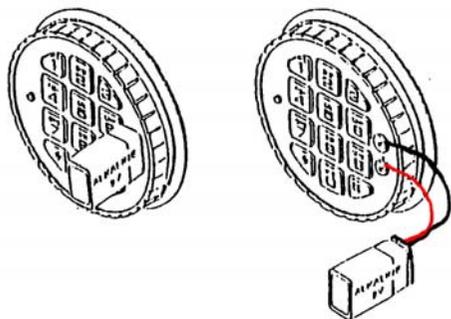
- Changer immédiatement le code d'usine.
- Pour le code n'utiliser aucune donnée personnelle comme par exemple les dates de naissance etc.
- Garder le code dans un endroit sûr.

#### 6. ALIMENTATION EN COURANT ELECTRIQUE/REPLACEMENT DES PILES

Si les piles sont faibles, une série de signaux sera déclenchée pendant trois secondes après l'ouverture. Les piles doivent être ensuite remplacées.

N'utiliser que des **piles ALCALINES!**

3035, 3075: Ouvrir l'armoire pour l'accumulateur (la partie intérieure de la porte) et y insérer de nouvelles piles.



Si l'on oublie de remplacer les batteries et la tension est déjà insuffisante pour supprimer la fonction de blocage de la serrure, on appuie une nouvelle pile ALCALINE 9V – sur les contacts du clavier jusqu'à ce que le code ne soit pas introduit et le clavier ne soit pas tourné.

Durant le délai d'ouverture utiliser les bornes de pile standard.

3750: ouvrir le logement de pile en enlevant le couvercle plastique sur le côté inférieur du clavier et introduire de nouvelles piles ALCALINES.

**En cas de connexion du dispositif de blocage „SP“, le remplacement des piles n'est pas nécessaire.**

le

Le code reste aussi mémorisé sans alimentation en courant électrique.

#### A) Mode Manager

Le premier code (code manager) permet l'introduction d'un second code (code d'utilisateur). L'enregistrement sur l'ouverture n'existe pas. Les deux codes peuvent être modifiés indépendamment l'un de l'autre (voir le „Changement de code“).

##### 1. Autorisation du code d'utilisateur:

Introduire le code de manager (signal double) et garder le dernier chiffre appuyé jusqu'à ce que le signal double retentisse (environ 2 secondes). Appuyer sur le chiffre „1“ (signal double).

Ensuite, l'utilisateur introduira son code 2 x (toujours avec un retentissement d'un signal double).

→ La serrure peut être ouverte tant par un code manager que par un code d'utilisateur. (Si le second code n'est pas accepté (signal triple), celui-ci doit être très similaire au premier code. Choisir un nouveau code.)

##### 2. Blocage du code d'utilisateur:

Le code manager peut désactiver le code d'utilisateur jusqu'à son réactivation. Introduire le code manager (signal double), garder le dernier chiffre appuyé jusqu'à ce que le signal double ne retentisse. Appuyer sur le chiffre „2“ (signal simple).

→ Le code d'utilisateur est désactivé.

##### REACTIVATION:

Introduire le code manager (signal double), garder le dernier chiffre appuyé jusqu'à ce que le signal double retentisse. Appuyer sur le chiffre „1“ (signal simple).

→ Le code d'utilisateur est réactivé.

##### 3. Effacement du code d'utilisateur:

Introduire le code de manager (signal double), garder le dernier chiffre appuyé jusqu'à ce que le signal double retentisse. Appuyer sur le chiffre „3“ (signal simple).

→ Le code d'utilisateur est effacé. Il est possible d'introduire un nouveau code d'utilisateur (voir 1.)

##### 4. Vérifier si le code d'utilisateur est autorisé:

Introduire le code manager (signal double), garder le dernier chiffre appuyé jusqu'à ce que le signal double retentisse. Appuyer sur le chiffre „1“:

##### **Faire attention au nombre de signaux suivants.**

- |             |  |
|-------------|--|
| 1 x signal: | Le code d'utilisateur est autorisé et est actif.   |
| 2 x signal: | Le code d'utilisateur peut être autorisé (par une introduction double du code).                        |
| 3 x signal: | L'autorisation du code d'utilisateur n'est pas réalisé en usine (le code manager n'est pas programmé). |

Si un nouveau signal double n'est pas émis lors d'un appui permanent du dernier chiffre du code, le code d'utilisateur a été introduit à la place du code manager.