

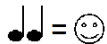
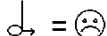
1 2 3 4 5 6 


fig. A

CODE WIJZIGEN

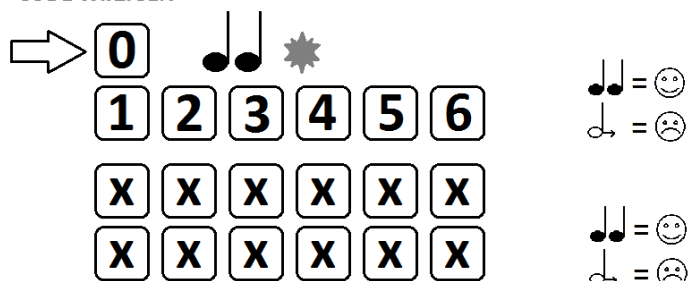


fig. B

TWEDE GEBRUIKER TOEVOEGEN

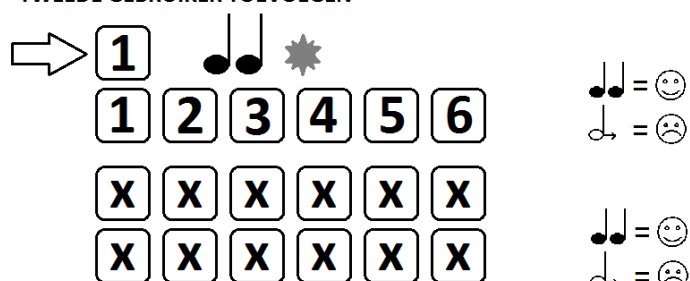



fig. C

TWEDE GEBRUIKER VERWIJDEREN



fig. D

→  **INGEDRUKT HOUDEN TOT DOUBBEL SIGNAAL EN LAMPJE BLIJFT BRANDEN**



ALGEMEEN

Het slot werkt met een 6 – cijferige code. Een 2^{de} code (gebruikerscode) kan worden toegevoegd. Elke toetsingave wordt bevestigd met een audio- en lichtsignaal.

Na invoer van een geldige code klinkt een dubbel signaal. Een ongeldige invoer wordt gevolgd door een lang signaal. Na 10 seconden zonder invoer, wordt een gestarte code-invoer opgeheven.

OPENEN

Code invoeren (fabriekscod = 1 2 3 4 5 6), deur ontgrendelen en openen. Wanneer er niet binnen 3 seconden geopend wordt, zal het slot automatisch sluiten. Bij foutieve code-invoer bij de eerste poging, wacht dan 20 seconden voordat u de code weer invoert. Drie lange piepjes betekent dat de schoot van het slot geblokkeerd zit. Laat het handvat los en voer opnieuw de code in.

Sluiten:

De handgreep in sluitpositie draaien. Het slot is gesloten. Test of het slot is vergrendeld door te proberen de handgreep in de open positie te draaien.

Manipulatieblokkering:

Bij invoer van vier opeenvolgende foutieve codes wordt het toetsenbord voor 5 minuten geblokkeerd. Gedurende deze periode knippert het licht elke 10 seconden en bij het intoetsen hoort u een lang signaal. Wordt na afloop van de blokkeerperiode weer tweemaal een foute code ingegeven, dan begint opnieuw een wachttijd van 5 minuten.

Veiligheidsadvies:

Alle codes dienen veilig opgeslagen te worden. Gebruik geen persoonlijke data als code. Verander de fabriekscod alvorens u de kluis gaat gebruiken !

CODE WIJZIGEN : (KLUISEDEUR OPEN, FIG. B)

Houdt toets [0] ingedrukt totdat het dubbel signaal klinkt. Het lampje blijft branden tijdens de volgende handelingen:

- Toets de oude code in (dubbel signaal)
- Toets de nieuwe code in (dubbel signaal) en herhaal de nieuwe code (dubbel signaal)

In geval van invoerfouten (lang signaal) blijft de oude code gehandhaafd.

ACTIVEREN GEBRUIKERSCODE (FIG. C)

Houdt toets [1] ingedrukt totdat het dubbel signaal klinkt. Het lampje blijft branden tijdens de volgende handelingen:

- Toets de managercode in
- Toets de gebruikerscode 2 maal in

VERWIJDEREN GEBRUIKERSCODE (FIG. D)

Houdt toets [3] ingedrukt totdat het dubbel signaal klinkt. Het lampje blijft branden tijdens de volgende handelingen:

- Toets de managercode in

De gebruikerscode is verwijderd.

BATTERIJ WISSELEN

Een reeks van signalen duid aan dat de batterij zwak is en vervangen moet worden. Gebruik alleen 9V ALKALINE DURACELL PROCELL of ENERGIZER batterijen ! het deksel van het batterijvak bevindt zich aan de onderzijde van het toetsenbord.