

# Gebruiksaanwijzing CODE COMBI K – VDS-KL.1

Code Combi K is een elektronisch cijfer/combinatieslot voor VDS gekeurde toepassingen.

Het slot heeft "tweede" code" voor nood- en/of controle openingen.

Voordat U de Code Combi K in gebruik neemt, adviseren wij U de gebruiksaanwijzing zorgvuldig door te nemen.

## **BELANGRIJKE INFORMATIE:**

- Lees voor ingebruikname eerst deze gebruiksaanwijzing zorgvuldig.
- Elke correcte bediening van de toetsen wordt vergezeld met een acoustisch signaal.
- Bij verkeerde ingaven knippert het rode lampje 3 maal en daardoor moet het ingeven van de code van voren af aan worden herhaald.
- Een opening met correcte code nadat een verkeerde code is ingegeven geweest, wordt kenbaar gemaakt met 3 maal een piepsignaal.
- Het slot heeft standaard de fabriekscod 1-2-3-4-5-6 als instelling. Verander deze code uit veiligheidsoverwegingen zo snel mogelijk in uw eigen persoonlijke code. Gebruik voor deze code geen bekende persoonlijke gegevens.
- Programmeer het slot altijd met de deur open.
- Voor sluiting is een 6 cijferige code noodzakelijk die willekeurig samengesteld kan worden.
- Bij te lage spanning (zie H) mag niet worden geprogrammeerd.
- Zonder de geldige code kan het slot niet worden geopend. Zorg ervoor dat de code voor de juiste mensen beschikbaar is.
- De electronica schakelt zichzelf na 20 seconden uit wanneer geen toetsen bediend worden. Niet volledig afgemaakte ingaven moeten opnieuw worden uitgevoerd.
- Code ingaven kunnen middels de P toets worden onderbroken.
- open de slotkast niet, U riskeert de functionaliteit en Uw garantie aanspraken
- Het slot kan met een 1<sup>e</sup> code of 1<sup>e</sup> en 2<sup>e</sup> code worden bediend. De houder van de 1<sup>e</sup> code kan aanvullend een 2<sup>e</sup> code programmeren. Voor het openen kunnen dan alternatief de 1<sup>e</sup> of 2<sup>e</sup> code gebruikt worden.
- Het slot is geschikt voor omgevingstemperaturen van +10 ° tot +50 °.
- Reiniging van het slot, alleen met een vochtige doek.
- Anti manipulatie blokkering: Als er 3 maal een foutieve code is ingevoerd, (in geopende of gesloten toestand) stopt het slot gedurende 1 minuut. Tijdens deze spertijd knippert het rode lampje (iedere seconde). Het slot staat geen verder invoer toe. Na deze minuut stopt de rode lamp met knipperen. De code kan hierna nogmaals worden ingegeven. Als de code opnieuw onjuist is, zal het slot gedurende 2 minuten niet werken. De "lock-out" tijd zal bij iedere foutieve poging verhogen van 2.....,4.....,8..... en uiteindelijk tot 16 minuten.

## **A) OPENEN VAN HET SLOT MET 1<sup>e</sup> CODE**

- Druk op de "on" toets,.....de zoemer gaat een keer.
- Toets nu binnen 20 seconden de fabriekscod in. Bij elke toets hoort U de zoemer.
- Na het 6<sup>e</sup> getal brand het groene lampje even.
- U kunt nu binnen 4 seconden het slot openen door de knop met de klok mee te draaien
- Bij het ingeven van een verkeerde code knippert het rode lampje 3 maal.
- Herhaal in dat geval de eerste 3 handelingen.

## **B) VERANDEREN VAN DE 1<sup>e</sup> CODE**

- Alleen mogelijk bij geopende deur. (zie A)
- Druk op de "On" knop
- Druk op de "P" knop, de zoemer gaat één keer.
- Toets de geldige 1<sup>e</sup> code (1-2-3-4-5-6) binnen 20 seconden in. (bij elke toets hoort U de zoemer)
- Het groene lampje brand continue.
- Toets de nieuwe 6 cijferige 1<sup>e</sup> code in, na het 6<sup>e</sup> cijfer volgt een acoustisch dubbel signaal.
- Het groene lampje brand nog steeds.
- Herhaal de nieuwe code binnen 20 seconden ter bevestiging.
- Indien de code correct is herhaald, knippert het groene lampje 1 maal. Bij een foutieve code knippert het rode lampje 3 maal. Begin dan overnieuw.
- **Test de nieuwe code bij een geopende deur.** Hiervoor de balkgreep tegen de klok in tot de aanslag draaien en aansluitend handelen zoals beschreven in A).

## **C) SLUITEN VAN HET SLOT**

- Deur sluiten. Hierna de balkgreep tegen de klok in draaien en het slot is vergrendeld.

## **D) INSCHAKELEN / VERANDEREN VAN DE 2<sup>e</sup> CODE**

- Alleen mogelijk bij geopende deur. (zie A)
- Druk op de "On" knop
- Druk op de "P" knop, de zoemer gaat één keer.
- Toets de geldige 1<sup>e</sup> code (1-2-3-4-5-6) binnen 20 seconden in. (bij elke toets hoort U de zoemer)
- Het groene lampje brand continue.
- Druk op de "P" knop
- Druk op de 3 toets.
- Toets de nieuwe 6 cijferige 2<sup>e</sup> code in, na het 6<sup>e</sup> cijfer volgt een acoustisch dubbel signaal.
- Het groene lampje brand nog steeds.
- Herhaal de nieuwe 2<sup>e</sup> code binnen 20 seconden ter bevestiging.
- Indien de code correct is herhaald, knippert het groene lampje 1 maal. Bij een foutieve code knippert het rode lampje 3 maal. Begin dan overnieuw.
- **Test de nieuwe code bij een geopende deur.** Hiervoor de balkgreep tegen de klok in tot de aanslag draaien en aansluitend handelen zoals beschreven in A).

## **E) OPENEN VAN HET SLOT MET 1<sup>e</sup> CODE OF 2<sup>e</sup> CODE**

- Druk op de "on" toets,.....de zoemer gaat een keer.
- Toets nu binnen 20 seconden de 6 cijferige 1<sup>e</sup> of 2<sup>e</sup> code in. Bij elke toets hoort U de zoemer.
- Na het 6e getal brand het groene lampje eenmaal of het groene en rode lampje branden afwisselend 3 maal. (als melding dat de andere code het laatst heeft geopend)
- U kunt nu binnen 4 seconden het slot openen door de knop met de klok mee te draaien.
- Bij het ingeven van een verkeerde code knippert het rode lampje 3 maal.
- Herhaal in dat geval de eerste 3 handelingen.

## **F) VERANDEREN VAN DE 2<sup>e</sup> CODE**

- Alleen mogelijk bij geopende deur. (zie E)
- Druk op de "On" knop
- Druk op de "P" knop, de zoemer gaat één keer.
- Toets de geldige 2<sup>e</sup> code binnen 20 seconden in. (bij elke toets hoort U de zoemer)
- Het groene lampje brand continue.
- Toets de nieuwe 6 cijferige 2<sup>e</sup> code in, na het 6<sup>e</sup> cijfer volgt een acoustisch dubbel signaal.
- Het groene lampje brand nog steeds.
- Herhaal de nieuwe 2<sup>e</sup> code binnen 20 seconden ter bevestiging.
- Indien de code correct is herhaald, knippert het groene lampje 1 maal. Bij een foutieve code knippert het rode lampje 3 maal. Begin dan overnieuw.
- **Test de nieuwe code bij een geopende deur.** Hiervoor de balkgreep tegen de klok in tot de aanslag draaien en aansluitend handelen zoals beschreven in A).

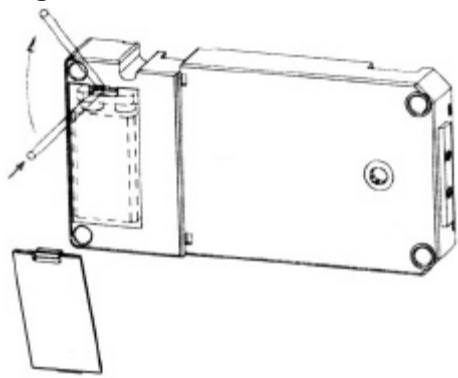
## **G) WISSEN VAN DE 2<sup>e</sup> CODE (alleen mogelijk door 1<sup>e</sup> code houder)**

- Alleen mogelijk bij geopende deur. (zie E)
- Druk op de "On" knop
- Druk op de "P" knop, de zoemer gaat één keer.
- Toets de geldige 1<sup>e</sup> code binnen 20 seconden in. (bij elke toets hoort U de zoemer)
- Het groene lampje brand continue.
- Druk op "P" knop
- Druk op "0" knop
- Het groene lampje knippert twee maal en hiermee is de 2<sup>e</sup> code gewist.

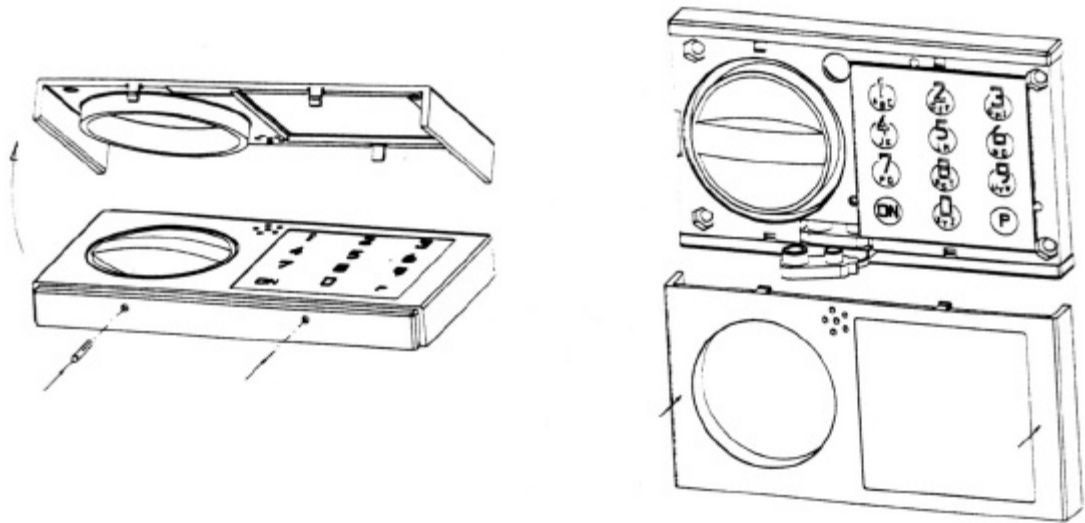
## **H) Energievoorziening (uitsluitend met 9 Volt blokbatterij)**

- Fabrieksmatig wordt een 9 volt Alkali/Mangaan blokbatterij met gereduceerd zwaarmetaalgehalte ingezet. Deze batterij bevindt zich in de slotkast. Bij verwisselen van de batterij svp het oude exemplaar in de daarvoor bestemde afvalcontainer deponeren.
- **Te lage spanning:**  
Dit wordt aangegeven doordat na het intoetsen van de "ON" toets het rode lampje 2 maal knippert. Hierna is voor ca. 50 openingen energie aanwezig. Ondanks deze reserve mogelijkheden is het aan te bevelen toch bij een eerste signaal de batterij te vervangen.
- **Batterij verwisselen:**  
Deur openen en de binnenkant van de deur (indien aanwezig) verwijderen. Met een schroevendraaier het batterij dekseltje openen en de batterij uitnemen. De batterij voorzichtig uitnemen tot dat de aansluitstekker zichtbaar is. Batterij losmaken en verwisselen. Terugplaatsen in de opening en ervoor zorgdragen dat de kabel niet wordt beschadigd.

- **Noodstroomvoorziening:**



Het is mogelijk een noodstroom aansluiting te realiseren bij een gesloten deur ingeval de batterij geheel leeg is geraakt. Hiervoor moet een batterij aan de noodstroom stekker achter het bedieningsbeslag worden aangesloten. Hiervoor moet de afdekkap van het toetsenpaneel worden verwijderd. Aan de onderzijde van dit paneel bevinden zich twee kleine ronde gaatjes. Middels een hulpgereedschap of een eenvoudige ballpoint dient men eerst het rechtse gaatje in de drukken totdat u hoort dat de sluiting loslaat. Hierna dit herhalen met het tweede gaatje. Het paneel kan nu voorzichtig worden verwijderd. Nu is de noodstroom stekker zichtbaar en kan voorzichtig naar buiten worden gebracht. Een nieuwe batterij kan worden aangesloten en het slot kan worden bediend voor opening. Hierna kunt u een nieuwe batterij plaatsen in het slot zelf. De noodaansluiting loskoppelen en het paneel weer voorzichtig op zijn plaats brengen.



## **BELANGRIJKE AANWIJZINGEN**

Als de kluis met het slot is geïnstalleerd, lees dan de gebruiksaanwijzing en houd e.e.a. in de buurt.

- **verander de fabriekscodes zo snel mogelijk, gebruik uit veiligheidsoverwegingen nooit geboortedata of bekende cijfers.**
- **vergeet niet de nieuwe code te testen alvorens de kluisdeur te sluiten**
- **open de slotkast niet, U riskeert de functionaliteit en Uw garantie aanspraken.**
- **als het slot slecht functioneert, lees dan de gebruiksaanwijzing stap voor stap en kijk of het slot in de "spertijdpositie" verkeerd of dat de batterij vervangen moet worden.**

**Leverancier:**

**Mauer Nederland  
Postbus 56  
3800 AB Amersfoort - Nederland  
Kosmonaut 19  
3824 MK Amersfoort - Nederland**

**tel: 0031 (033)-4550880**

**fax: 0031 (033)-4550944**

**email: [info@vanerp.nl](mailto:info@vanerp.nl)**