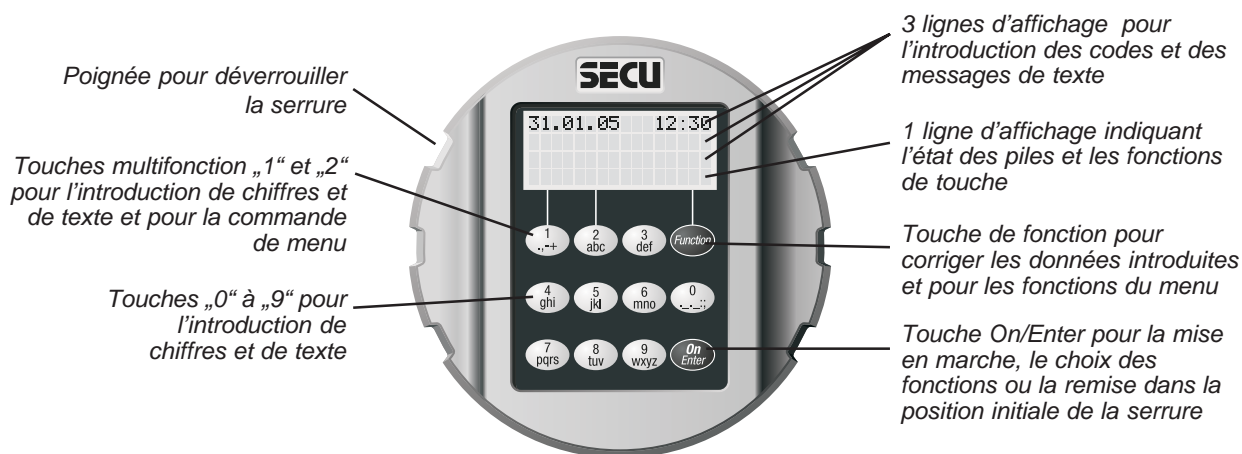


## Instructions de service pour les fonctions de base de la serrure électronique SELO-BR (version 1.0)

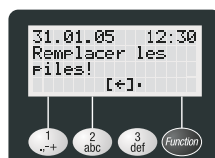
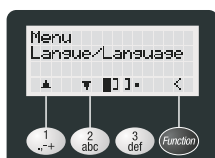
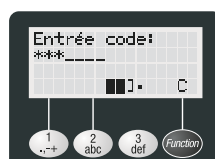
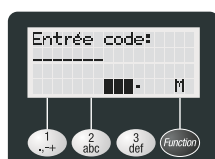
La serrure électronique SELO-BR entièrement redondante permet ou l'ouverture immédiate après l'introduction d'un code valide de 7 ou 8 chiffres ou l'ouverture retardée après une durée préprogrammée. Des fonctions de temps peuvent être sélectionnées de manière que l'accès ne sera possible qu'à des intervalles de temps déterminés. Pour déverrouiller la serrure, on peut prévoir max. 40 codes d'ouverture possibles.

### A) GENERALITES

- L'ouverture de la serrure est composée des opérations **ACTIVER** et **DEVERROUILLER**.
- Au début de l'opération d'ouverture, l'unité de commande doit être dans la position d'arrêt verticale.
- Chaque actionnement efficace d'une touche déclenche des réactions dans le champ d'affichage.
- Si vous avez introduit par erreur un chiffre de code non correct, vous pouvez rentrer en général à la position initiale de la serrure en appuyant deux fois sur la touche *On/Enter* et vous pouvez recommencer l'introduction.
- Si vous introduisez trois fois de suite un code incorrect, aucune manipulation ne sera plus possible pour 5 minutes. Ensuite la serrure sera bloquée après chaque entrée de données incorrectes pour 20 minutes (sécurisation contre des manipulations). Pendant ce temps, la durée restante est affichée et on ne peut pas ouvrir la serrure même en introduisant un code valide.
- Si 30 secondes sont passées entre deux actionnements de touche, la serrure s'interrompt automatiquement pour des raisons de sécurité. Il faut recommencer l'opération d'ouverture.
- Les données sauvegardées (codes de chiffres, intervalle de temps et données d'utilisateur) ne se perdent pas en cas de manque de courant.
- La serrure est entièrement redondante. Ceci signifie que tous les composants électriques fonctionnels existent en double. En cas d'incident ou défaut du système standard, on pourra donc ouvrir la serrure sans la détruire par le système de réserve.



- Etat des piles „plein“
- Touche „Function“ pour l'appel des menus dans le mode de programmation
- Etat des piles 1/3
- Touche „Function“ pour retourner au niveau de menu précédent
- Touches „1“ et „2“ pour naviguer dans le menu



- Etat des piles 2/3
- Touche „Function“ pour effacer le dernier chiffre introduit
- Etat des piles „presque vide“

## B) EMPLOI

### Activer la serrure sans ouverture retardée (réglage effectué à l'usine)

1. Appuyer sur la touche **On/Enter**. Quand la serrure est prête à l'emploi, peu après l'affichage du texte de bienvenue, vous êtes invités à introduire le code. Le signe du curseur rectangulaire noir clignote sur la première position du champ d'entrée de code.
2. Introduire le code à 7 ou 8 chiffres (code d'administrateur réglé à l'usine : 1 2 3 4 5 6 7). Après chaque chiffre introduit avec succès, une étoile apparaît sur cette position et le signe du curseur clignotant passe à la prochaine position. La serrure examine le code introduit après le dernier chiffre.
3. Si vous avez introduit un code valide, un message qui vous invite à tourner l'unité de commande est affiché pour cinq secondes et vous pouvez commencer l'opération de déverrouillage.

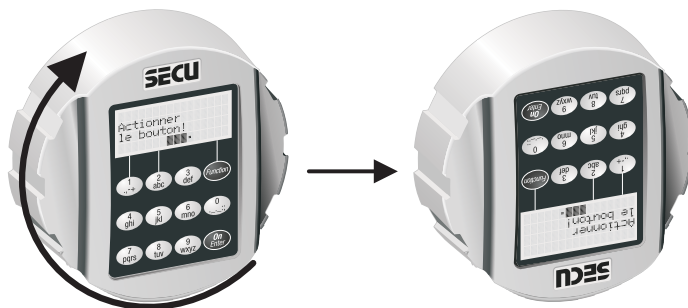
ou :

### Activer la serrure avec ouverture retardée présélectionnée (réglable jusqu'à 99 minutes)

1. Appuyer sur la touche **On/Enter**. Quand la serrure est prête à l'emploi, peu après l'affichage du texte de bienvenue, vous êtes invités à introduire le code. Le signe du curseur rectangulaire noir clignote sur la première position du champ d'entrée de code.
2. Introduire le code à 7 ou 8 chiffres (code d'administrateur réglé à l'usine : 1 2 3 4 5 6 7). Après chaque chiffre introduit avec succès, une étoile apparaît sur cette position et le signe du curseur clignotant passe à la prochaine position. La serrure examine le code introduit après le dernier chiffre.
3. Si vous avez introduit un code valide, le temps du retard d'ouverture présélectionné commence à courir et la durée restante du retard d'ouverture est affichée. Si vous avez introduit un code non correct, la serrure donne une information de défaut.
4. Attendre la fin du retard d'ouverture programmé. Pendant cette phase, la serrure ne peut pas être déverrouillée. Passée la durée de retard programmée, vous êtes invités d'introduire le code encore une fois.
5. Introduire le code valide encore une fois.
6. Pour indiquer la disponibilité d'ouverture, un message qui vous invite à tourner l'unité de commande est affiché pour 5 secondes et vous pouvez commencer l'opération de déverrouillage.

### Déverrouiller et remettre la serrure

1. Pendant cette disponibilité d'ouverture de cinq secondes, vous pouvez déverrouiller la serrure en tournant toute l'unité de commande ronde d'un demi tour en sens horaire à partir de l'arrêt. Il faut tenir compte du fait qu'un quart de tour est toujours possible et ne donne pas lieu à l'ouverture.
2. Si vous tournez l'unité de commande en sens antihoraire dans sa position initiale après la fin de la disponibilité d'ouverture, la serrure annule la disponibilité d'ouverture. Elle ne peut être déverrouillée qu'après une nouvelle introduction du code d'ouverture valide.



## C) CHANGER LE CODE

### **CONTROLE – ABSOLUMENT INDISPENSABLE !**

Pour des raisons de sécurité, le résultat de la nouvelle programmation doit être vérifié avec porte ouverte et verrouillée en cette position. Seulement après que vous vous êtes assurés que la nouvelle programmation était correcte et que la serrure peut être activée électriquement et déverrouillée mécaniquement à l'aide des nouvelles données enregistrées, vous devriez fermer la porte.

### Entrer dans le mode de programmation pour modifier le code présélectionné

**FAITES ATTENTION A CE QUE LA PORTE DU COFFRE-FORT SOIT TOUJOURS OUVERTE ET VERROUILLEE QUAND VOUS MODIFIEZ LES DONNEES ENREGISTREES DE LA SERRURE. N'UTILISEZ PAS DE DATES PERSONNELLES (par ex. anniversaire) COMME CODE D'OUVERTURE.**

1. Appuyer sur la touche **On/Enter**. Quand la serrure est prête à l'emploi, peu après l'affichage du texte de bienvenue, vous êtes invités à introduire le code. Le signe rectangulaire noir du curseur clignote sur la première position du champ d'entrée de code, et au-dessus de la touche **Function**, le signe «**M**» apparaît.
2. Après avoir appuyé sur la touche **Function**, vous passez au menu du mode de programmation. Dans le mode de programmation, les symboles de commande pour naviguer dans les menus (vers le haut ou vers le bas) sont affichés au-dessus des touches «**1**» et «**2**». D'abord, le menu **Modific. Code** apparaît. Mais à l'aide des touches «**1**» et «**2**», vous pouvez passer à d'autres points de menu aussi.

#### **Modification du code d'administrateur (code enregistré à l'usine : 1 2 3 4 5 6 7)**

1. Après être entrés dans le mode de programmation, vous voyez déjà le point de menu **Modific. Code**. Pour choisir ce point de menu, il faut appuyer sur la touche **On/Enter**.
2. Maintenant, l'administrateur et les utilisateurs enregistrés sont affichés. L'administrateur est affiché le premier. Pour choisir l'administrateur, appuyer sur la touche **On/Enter**.
3. La serrure vous demande maintenant d'introduire le vieux code valide. Introduire le vieux code (code enregistré à l'usine pour la première installation : 1 2 3 4 5 6 7) en l'acquittant par la touche **On/Enter**.
4. La serrure demande maintenant le nouveau code. Introduire le nouveau code en l'acquittant par la touche **On/Enter**. Pour des raisons de sécurité, la serrure vous demande maintenant de répéter le nouveau code et de terminer l'opération en l'acquittant par la touche **On/Enter**.
5. Si vous avez modifié le code d'administrateur avec succès, la serrure vous donne l'information **Modific. code realisee**, si vous n'avez pas réussi, il y a l'information **Entree erronee!**. Vous pouvez quitter le niveau de menu actuel du mode de programmation à tout moment en actionnant la touche **Function**, si le signe «<<» se trouve au-dessus de la touche **Function**. Après que vous avez quitté le mode de programmation, la serrure est de nouveau prête à être activée. L'invitation à introduire le code est affichée.

#### **Modifier un code d'utilisateur déjà enregistré**

1. Après être entrés dans le mode de programmation, vous voyez déjà le point de menu **Modific. Code**. Pour choisir ce point de menu, il faut appuyer sur la touche **On/Enter**.
2. Maintenant, l'administrateur et les utilisateurs enregistrés sont affichés. L'administrateur est affiché le premier. Dans le mode de programmation, les symboles de commande pour naviguer dans les menus (vers le haut ou vers le bas) sont affichés au-dessus des touches «**1**» et «**2**». Utiliser les touches «**1**» et «**2**» pour passer à l'utilisateur dont le code sera modifié. Pour choisir cet utilisateur, appuyer sur la touche **On/Enter**.
3. La serrure vous demande maintenant d'introduire le vieux code valide. Introduire le vieux code en l'acquittant par la touche **On/Enter**.
4. La serrure demande maintenant le nouveau code. Introduire le nouveau code en l'acquittant par la touche **On/Enter**. Pour des raisons de sécurité, la serrure vous demande maintenant de répéter le nouveau code et de terminer l'opération en l'acquittant par la touche **On/Enter**.
5. Si vous avez modifié le code d'utilisateur avec succès, la serrure vous donne l'information **Modific. code realisee**, si vous n'avez pas réussi, il y a l'information **Entree erronee!**. Vous pouvez quitter le niveau de menu actuel du mode de programmation à tout moment en actionnant la touche **Function**, si le signe «<<» se trouve au-dessus de la touche **Function**. Après que vous avez quitté le mode de programmation, la serrure est de nouveau prête à être activée. L'invitation à introduire le code est affichée.

### **D) PASSER A UNE AUTRE LANGUE**

#### **Entrer dans le mode de programmation pour changer la langue présélectionnée**

1. Appuyer sur la touche **On/Enter**. Quand la serrure est prête à l'emploi, 2 secondes après l'affichage du texte de bienvenue, vous êtes invités à introduire le code. Le signe du curseur rectangulaire noir clignote sur la première position du champ d'entrée de code. Au-dessus de la touche **Function**, le signe «**M**» apparaît.
2. Après avoir appuyé sur la touche **Function**, vous passez au menu du mode de programmation. Dans le mode de programmation, les symboles de commande pour naviguer dans les menus (vers le haut ou vers le bas) sont affichés au-dessus des touches «**1**» et «**2**». Le menu **Modific. Code** apparaît le premier. Mais à l'aide des touches «**1**» et «**2**», vous pouvez passer à d'autres points de menu aussi.

#### **Choisir une autre langue**

1. Après être entrés dans le mode de programmation, utiliser les touches «**1**» et «**2**» pour passer au point de menu **Langue/ Language** (langue enregistrée à l'usine pour la première installation: **deutsch** (allemand)). Pour choisir ce point de menu, appuyer sur la touche **On/Enter**.
2. Utiliser les touches «**1**» et «**2**» pour passer à la langue désirée. Pour choisir la nouvelle langue, appuyer sur la touche **On/Enter**. A partir de ce moment, toutes les informations sont affichées dans la nouvelle langue choisie. Vous pouvez quitter le niveau de menu actuel du mode de programmation à tout moment en actionnant la touche **Function**, si le signe «<<» se trouve au-dessus de la touche **Function**. Après que vous avez quitté le mode de programmation, la serrure est de nouveau prête à être activée et l'invitation à introduire le code est affichée dans la nouvelle langue choisie.

### E) CHANGER LES PILES

Si le symbole indiquant l'état des piles montre «presque vide», l'information **Remplacer les piles!** apparaît au moment de la mise en marche aussi. Maintenant il faudrait changer les piles. Sinon, la serrure ne peut être ouverte qu'environ 50 fois. Dans cette phase, il n'est pas possible de modifier les combinaisons de chiffres. Pour changer les piles, on peut enlever le couvercle à l'aide d'un tournevis. Mettez trois piles étanches du type Mignon LR 6, AA, Alcaline, en tenant compte de la polarisation correcte. Veillez à ce que les piles soient éliminées en respectant l'environnement !



### F) MODE DE RESERVE

En cas de défaut du système standard, cette serrure entièrement redondante permet de passer du mode standard au mode de réserve et d'ouvrir la serrure à l'aide du code d'ouverture pré-réglé pour ce mode de réserve. Tant que l'administrateur n'aura pas modifié le code administrateur 1 2 3 4 5 6 7 pré-réglé en usine en un code secret, le message d'avertissement **Code réserve encore par défaut!** s'affiche lors de l'enclenchement de la serrure.

#### **IMPORTANT - ABSOLUMENT INDISPENSABLE !**

Lors du premier réglage de la serrure, le code administrateur 1 2 3 4 5 6 7 pré-réglé en usine pour le système de réserve doit aussi être impérativement modifié en un code secret, sinon n'importe quelle personne non autorisée connaissant le code pré-réglé en usine peut ouvrir cette serrure en mode Réserve.

#### **Ouverture en cas d'urgence en mode de réserve**

1. Presser la touche **On/Enter**. Puis presser la touche **Function** on arrive aux menus du mode de réglage. En mode de réglage, les symboles de commande pour la navigation dans le menu (en haut ou en bas) sont affichés au-dessus les touches «1» et «2». Le menu **Modific. Code** apparaît le premier.
2. Utiliser les touches «1» et «2» pour aller au point de menu **Choix du mode**. Pour sélectionner ce point de menu, presser sur la touche **On/Enter**.
3. Utiliser les touches «1» et «2» pour aller au sous-point **Réserve mode**. Pour sélectionner ce point de menu, presser sur la touche **On/Enter**. Activer à présent la touche **Function** pour retourner jusqu'à la zone d'entrée de code. En introduisant des codes pré-réglés pour le mode de réserve, on peut alors ouvrir la serrure (le prochain enclenchement normal de la serrure sera automatiquement en mode standard).

### F) AUTRES FONCTIONS A PROGRAMMER

Vous trouvez les instructions détaillées pour programmer les autres fonctions de la serrure sur le cédérom ci-joint. Il s'agit des fonctions suivantes :

- Fonctions de temps----- mettre l'heure
  - mettre la date
  - intervalle d'accès----- schéma de réglage pour la minuterie A
    - schéma de réglage pour la minuterie B
  - jours de fête comme période bloquée----- périodes de fête uniques
    - périodes de fête annuelles
  - retard d'ouverture
  - calibrer l'horloge
  - activer le passage automatique de l'heure d'été/l'heure d'hiver
- Fonctions d'administrateur
  - déterminer la longueur de code
  - réorganiser
  - établir et administrer des codes d'utilisateur
  - bloquer l'autorisation d'utilisateur pour modifier le code
  - remettre les fonctions de temps enregistrées
- Afficher les opérations
- Afficher les informations de serrure