

ELEKTRONISCHE KLUIS



Voordat u begint dient u eerst de gehele handleiding aandachtig door te lezen. Probeer eerst alle procedures met de deur geopend uit, zodat u goed weet hoe de kluis werkt.

EIGENSCHAPPEN

- Hoogwaardig elektronisch slot.
- Mogelijke code combinaties: 10 miljard.
- Interne stroom toevoer d.m.v. **alkaline batterijen** (Binnenin de batterijhouder leest u welke maat batterijen u nodig heeft voor uw kluis Afb.1).
- Alfnumeriek toetsenbord met 12 toetsen: 10 toetsen genummerd 0 tot 9 en 26 letters.
- “ON” toets om het toetsen bord te activeren.
- “ENTER” toets om de ingegeven code te bevestigen.
- Het toetsenbord heeft 4 lampjes en contactpunten voor externe noodvoeding voor het geval dat de batterijen uitvallen.
- Programmeer -toets aan de binnenzijde van de deur voor het invoeren van een nieuwe persoonlijke code.
- **DE CODE** minimaal 4 – maximaal 10 cijfers/letters. (De “ENTER” en “ON” toetsen kunnen niet gebruikt worden om een code samen te stellen).

INLEIDING

- **ALLE KLUIZEN ZIJN VOORZIEN VAN DE STANDAARD FABRIEKSCODE “1111”.**
- Voordat u een nieuwe code instelt, zorg dat de kluis naar behoren werkt en lees de aanwijzingen nauwkeurig zodat u de procedure goed begrijpt.
- Iedere keer dat een toets ingedrukt wordt licht het groene “OK” lampje op en hoort u een geluidssignaal; wanneer u de “ENTER” toets indrukt zal of het groene “OK” lampje gaan branden bij een correcte ingave, of het rode “ERROR” lampje bij een foutieve ingave.

GEBRUIKSAANWIJZING

1. Doe de alkaline batterijen in de batterijhouder die zich aan de binnenzijde van de deur (zie Afb.1) bevindt en verwijder de zwarte schroef met het gele label eraan, die zich ook aan de binnenzijde van de deur bevindt. Deze schroef blokkeert namelijk het slotmechanisme.
2. **Test het openen van de kluis met fabriekscod “1111” (met geopende deur en de schoten naar buiten)**
 - Druk op “ON”, toets de fabriekscod “1111” in en toets “ENTER”. Het groene “OK” lampje gaat branden en blijft ongeveer 5 seconden branden.
 - Gedurende deze tijd dat het groene “ON” lampje brandt, kunt u de zwarte draaiknop met de klok mee draaien om de schoten in te trekken.
 - Als de code onjuist is, zal het rode “ERROR” lampje gaan branden en hoort u een geluidssignaal.
 - Na 3 pogingen de onjuiste code in te voeren, zal het toetsenbord één minuut geblokkeerd blijven. Dit wordt aangeduid door het rode “ERROR” lampje dat knippert. Na deze minuut zal het groene “OK” lampje gaan branden en hoort u een geluidssignaal, dit betekent dat de kluis opnieuw klaar is voor gebruik.

HET OPSLAAN VAN UW PERSOONLIJKE CODE

3. **Het invoeren van een nieuwe code moet uitgevoerd worden met geopende deur en de schoten naar buiten.**
 - Toets “ON”.
 - Druk éénmaal op de programmeer-toets aan de bovenzijde van de achterkant van de deur; de toets is gemarkeerd met een geel label waar “PROGRAMMING” opstaat (Afb.1). Het groene “CODE” lampje gaat branden en blijft 10 seconden branden.
 - Begin binnen 10 seconden uw nieuwe persoonlijke code in te voeren. (**min. 4 – max. 10 cijfers / letters**) en druk op de “ENTER” toets. Toets uw nieuwe code nogmaals in en toets “ENTER” om te bevestigen. Als de procedure correct is uitgevoerd, hoort u een lang geluidssignaal met een aantal verschillende tonen, dit geeft aan dat de code is opgeslagen. Als er fouten zijn gemaakt bij het invoeren van de nieuwe code, zal dit worden aangegeven door het rode “ERROR” lampje dat gaat branden en een geluidssignaal. Herhaal de stappen voor het invoeren van uw nieuwe persoonlijke code, begin bij stap 3.

Voordat u de kluis sluit is het aan te raden om te controleren of alles werkt. Test of het open- en sluitmechanisme van de kluis werkt met de deur open. Wanneer u er zeker van bent dat alles werkt kunt u de deur dicht doen en draait u de draaiknop tegen de klok in totdat de deur is gesloten.

HET OPENEN VAN DE KLUIS MET UW PERSOONLIJKE CODE

- Toets “ON”
- Toets uw persoonlijke code in, die u al eerder hebt ingesteld, en druk op “ENTER”. Het groene “OK” lampje gaat branden en blijft 5 seconden branden. Gedurende deze tijd, kunt u de zwarte draaiknop met de klok mee draaien om de kluis te openen.

INDICATIE DAT DE BATERIJEN LEEG BEGINNEN TE RAKEN

Wanneer de batterijen leeg beginnen te raken, wordt dit aangeduid door het rode “BATTERIJ” lampje dat gaat branden en een pieptoon aan het einde van de openingsprocedure. Het is dan nog steeds wel mogelijk de kluis een aantal keren te openen. Het is echter wel raadzaam de batterijen zo snel mogelijk te vervangen.

NOODOPENING WANNEER DE BATTERIJEN VOLLEDIG LEEG ZIJN

Wanneer de batterijen volledig leeg zijn, heeft u nog de mogelijkheid om te kluis te openen met behulp van een **nieuwe 9-volt LR61 alkaline batterij** (zie Afb. 2).

Druk de contacten van deze **9-volt batterij** stevig op de corresponderende contactpunten op het toetsenbord, en zorg ervoor dat de batterij goed aangesloten is (de “-“ zijde van de batterij raakt het grote contact en de “+” zijde van de batterij raakt het kleine contact). Houdt de batterij stevig op z'n plaats, toets de code in en vervang de interne batterijen onmiddellijk.

OPGELET

Muurkluisen: Na het inbouwen van de kluis in de muur laat de kluis een aantal dagen open om te eventuele vochtigheid te laten opdrogen.

Vervang de alkaline batterijen ieder jaar.

U dient er rekening mee te houden dat ook nieuwe verpakte batterijen om verschillende redenen defect kunnen zijn of een korte levensduur hebben. Wanneer het slotmechanisme om welke reden dan ook niet werkt, vervangt u dan altijd eerst de alkaline batterijen.

De fabrikant wijst alle verantwoordelijkheid af wanneer de gebruiksaanwijzing niet opgevolgd wordt, of wanneer er op onjuiste wijze met de kluis omgegaan wordt en heeft u geen recht op garantie.

MODELLEN MET NOODSLEUTEL

DE KLUIS OPENEN MET DE NOODSLEUTEL

- Verwijder de sticker met de letter “E” (Afb.3).
- Steek de sleutel in het slot en draai deze totdat het niet verder kan.
- Open de deur.
- Wanneer de deur open is, draait u de draai knop tegen de klok in totdat de schoten zo ver mogelijk naar buiten geschoven zijn.
- Sluit het slot met de sleutel en verwijder de sleutel.

**WAARSCHUWING!
LEG NOOIT UW
NOODSLEUTEL IN
DE KLUIS !**

